



Probabilités : Générer un nombre aléatoire

La calculatrice HP Prime offre de nombreux outils pour les calculs de probabilités dont notamment des commandes permettant de générer des nombres aléatoires.

Plus de fiches sur
<http://www.hp-prime>

Se positionner sur l'écran de calculs depuis la touche .

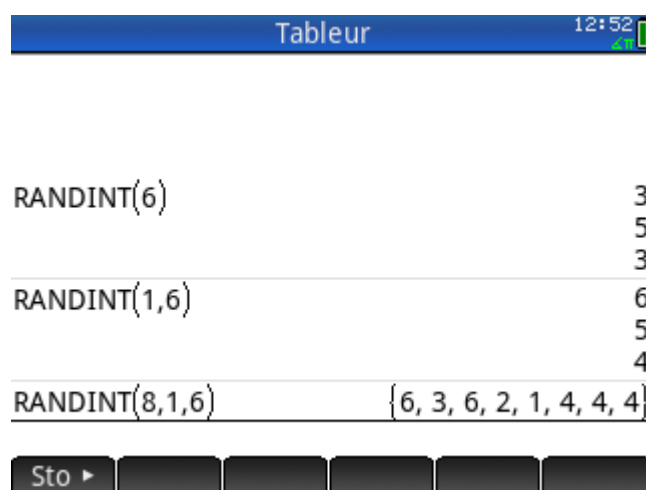
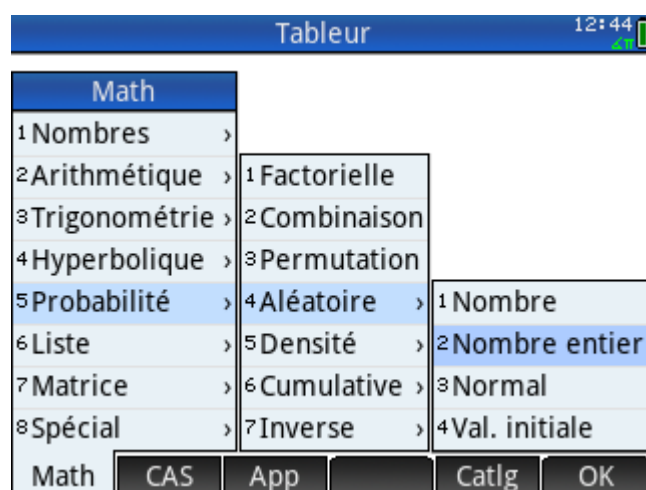
Appuyer ensuite sur la touche (boîte à outils) et parcourir sur l'écran tactile les menus depuis l'onglet **Math** en sélectionnant **Probabilité : Aléatoire : Nombre entier**.

La commande **RANDINT** s'affiche alors. On peut préciser jusqu'à trois arguments entre les parenthèses.

Avec un seul argument a , la commande renvoie un nombre entier aléatoire entre 0 et a . Par exemple, **RANDINT(6)** renvoie un entier aléatoire entre 0 et 6.

Avec deux arguments a et b séparés par une virgule, la commande renvoie un **nombre entier aléatoire** entre a et b . Par exemple, **RANDINT(1,6)** renvoie un entier aléatoire entre 1 et 6.

Enfin, avec trois arguments a , b et c séparés par des virgules, la commande renvoie une liste de taille a de nombres entiers aléatoires compris entre b et c . Par exemple, **RANDINT(1,6)** renvoie un entier aléatoire entre 1 et 6. Valider avec



Il est également possible de générer un nombre aléatoire à partir **d'une loi normale** :

Revenir sur les menus précédents pour se rendre sur « **Normal** ». La commande **RANDNORM** s'affiche alors.

Entre les parenthèses, préciser les deux paramètres de la loi séparés par une virgule : la moyenne et l'écart-type. On valide avec 