





Application Suite



L'application **Suite** permet de définir des suites et d'obtenir des tableaux de valeurs de leurs termes ainsi que leurs représentations graphiques.

Plus de fiches sur <http://www.hp-prime.fr>

Pour étudier les suites,

appuyer sur l'icône  depuis 

1. Saisie

Saisir l'expression de la suite avec les termes initiaux – entrer le rang du terme initial dans **DébutN**.

Par exemple, pour entrer la suite u_n définie par $u_n=3n+2$ et $u_0=1$, on saisit les données comme montré ci-contre.

Appuyer sur  pour valider la saisie.

Il est maintenant possible d'utiliser la suite appelée U1 dans l'écran de calculs. Par exemple, pour calculer le terme u_6 , on saisit U1(6).

2. Tableau de valeurs

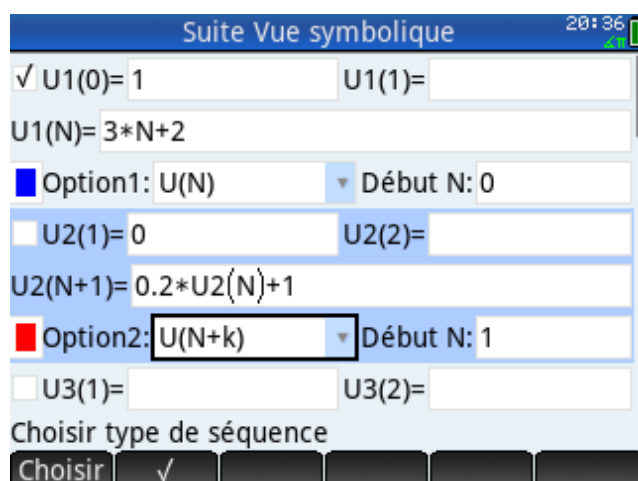
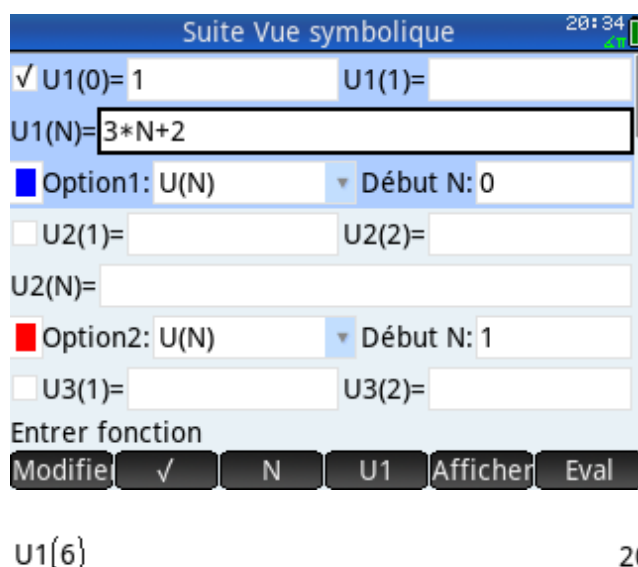
Une pression sur la touche  permet d'obtenir un tableau de valeurs.

3. Suites récurrentes

Il est également possible de saisir des suites récurrentes.

Par exemple, pour entrer la suite v_n définie par $v_{n+1}=0.2v_n+1$ et $v_1=0$, retournez sur l'application « suites » et saisir la nouvelle expression dans le cadre dédié à U2 cette fois comme montré ci-contre.

Choisir U(N+k) dans le menu déroulant de Option2 pour définir à partir du rang n+1.




Autre exemple,

$u_{n+1}=u_n+v_n$ et $v_{n+1}=u_n-v_n$ pour $n>0$ avec $u_0=0$ et $v_0=1$.



Définissez d'abord U1 sans cocher U1(N).

Cochez U1(N) et U2(N) une fois les deux suites complètement définies.

4. Représentation graphique

Pour obtenir la représentation graphique de suites, restez sur l'application suite et appuyez sur le bouton . Les graphes des suites s'affichent alors dans des couleurs différentes.



Astuce : en complément du tactile, les touches  et  permettent directement de zoomer ou de reculer sur l'écran graphique.

Suite Vue symbolique 20:38

U1(0)= 0 U1(1)=

U1(N)= U1(N-1)+U2(N-1)

Option1: U(N) Début N: 0

U2(0)= 1 U2(1)=

U2(N)= U1(N-1)-U2(N-2)

Option2: U(N) Début N: 0

U3(1)= U3(2)=

Entrer fonction

Modifie ✓ N U2 Afficher Eval

